SUPLEMENTO ESPECIAL DE Wii Y NINTENDO DS

REVISTA OFICIAL DE VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS NINTENDO



International Nintendo Licensed Product

PRIMER TEST

¡Wii YA TIENE SU ARMA!

Todo sobre "Zapper" y sus nuevos juegos

ESPECIAL NOVEDADES

LO MEJOR EN DS Y Wii

¡Diviértete a tope esta navidad con tu consola Nintendo!

¡LO JUGAMOS!

POKéMON BATTLE REVOLUTION

¡Descubrimos el Pokémon más monstruoso de Wii!

¡ALUCINA CON LOS JUEGOS MÁS CHULOS!



Zelda Phantom



Naruto Ninja Council



Super Paper Mario

ADEMÁS:
- DK Jungle
- Mario Party 8
- Big Brain Academy Wii

y muchos más...

GUÍA DE COMPRAS 54 JUEGOS "TOP" PARA Wii Y DS

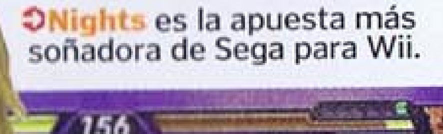
AVANCE: Los juegos más esperados de Mario en DS y Wii



Smash Bros Brawl será el juego de lucha más nintendero que jamás veréis. En Wii, esta primavera.



Nights es la apuesta más soñadora de Sega para Wii.



Dragon Ball 3 volverá a lucir sus kamehameha a principios de 2008.

VARIOS ➔ Wii

Los éxitos que vienen para 2008

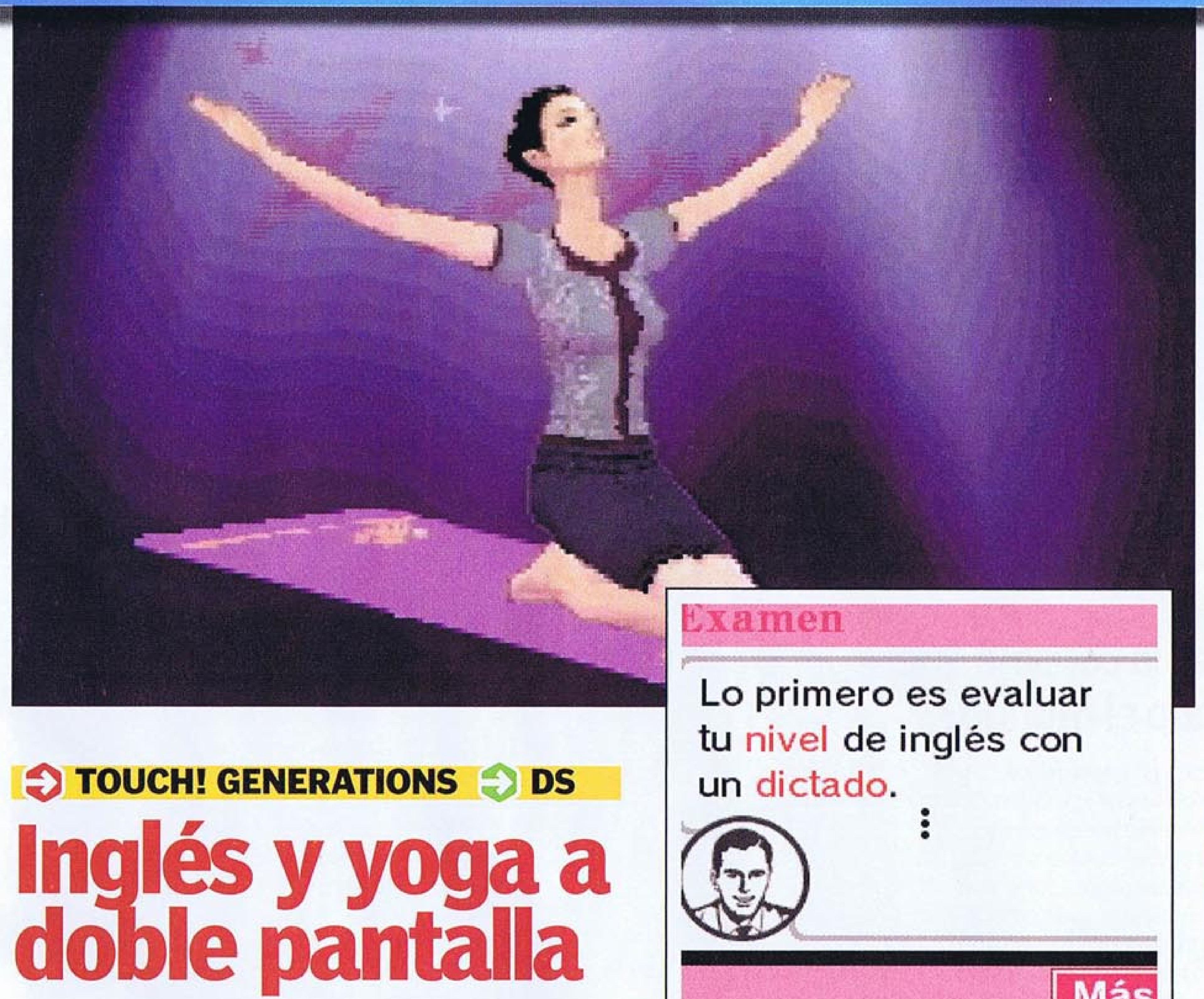
2008 volverá a ser un año excitante para Wii. Nuevos Marios, aventuras, lucha a tope...

Nintendo está arrasando en todo el mundo gracias a Wii y juegazos de la talla de «Wii Sports» o «Metroid Prime 3», pero si hasta ahora lo has pasado en grande, espera a ver lo que está por llegar.

Mario, Goku, Smash...

Entre los títulos estrella que llegarán en 2008, destacan algunos bombazos protagonizados por el infalible Mario. El fontanero se subirá de nuevo a un kart en **«Mario Kart Wii»**, una supercarrera que contará con modo online y pilotaremos en primavera. También veremos a Mario acompañado de estrellazas como Sonic, Solid Snake, Wario, un entrenador Pokémon, Samus (sin su traje espacial) y un largo etcétera en el esperadísimo juego de lucha **«Super Smash Bros. Brawl»**. Y, sin abandonar las peleas, disfrutaremos de otros dos pesos pesados: **«Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3»** (enero) y **«Street Fighter IV»**, que acaba de anunciar la compañía Capcom.

Si prefieres las aventuras, toma nota de **«Nights»** y sus mundos de ensueño (febrero), y de la fantasía de **«Dragon Quest»** y **«Final Fantasy»**, dos títulos que romperán con todo.





Para realizar los ejercicios de «Practise English!» habrá que hablarle al micro y escribir con el puntero.

TOUCH! GENERATIONS ➔ DS

Inglés y yoga a doble pantalla

La DS volverá a demostrar lo útil que puede ser para cuidar cuerpo y mente.

En la línea de éxitos como «Brain Training», Nintendo DS recibirá dos nuevos títulos con el objetivo de mejorar nuestra vida y animarnos a aprender. Por un lado, **«Let's Yoga»** descubrirá las técnicas de esta disciplina proponiéndonos diversos ejercicios para relajar cuerpo y mente. Por otro lado, **«Practise English: Inglés para el día a día»** nos enseñará a desenvolvernos con el inglés en situaciones reales, mejorando pronunciación y comprensión.

CONSOLA ➔ DS

Nuevo modelo DS Lite Silver

La consola táctil que ha arrasado en todo el mundo acaba de estrenar su traje más elegante.

La incombustible DS Lite se ha dado un "baño de plata" para celebrar su éxito de ventas en todo el mundo. Al nuevo modelo lo han bautizado **DS Lite Silver**, y se caracteriza por su **carcasa esbelta, elegante y plateada, claro**. Por supuesto, "dentro" no cambia nada. Es la misma tecnología táctil que tiene emocionado a todo el planeta. De modo que podrás jugar a los mismos títulos de los que se habla en todo el mundo: **«Más Brain Training»**, **«Hotel Dusk»**, **«Pokémon Perla y Diamante»** y una larguísima lista de éxitos. Con DS Lite Silver, la oferta de la portátil se amplía a cuatro modelos diferentes, junto al negro, blanco y rosa. ¿El precio? Eso tampoco varía. Sigue siendo una de las claves que han hecho de DS líder de ventas indiscutible.





Guitar Hero III

La fuerza del rock hará vibrar nuestras Wii con «Guitar Hero III», el juego que nos permite convertirnos en superestrellas guitarreras de la música. Se venderá junto a una bonita guitarra blanca con su hueco para insertar el mando de la Wii. Y contará con 70 temas reales para alucinar.

Pocoyó

La divertidísima serie de animación 3D 'Pocoyó', tendrá una versión jugable en Nintendo DS. Se llamará «Hello Pocoyo!» y hará las delicias de los más pequeños con las aventuras de este simpático niño y sus amigos animales: Pato, la elefanta Elly, el perrito Loula y el dormilón Pajaroto. Sus fans van a flipar con este nuevo juego.

Lego Star Wars: la saga completa

El lado Lego de la Fuerza volverá a dejarse sentir en tu Wii con «Lego Star Wars: la saga completa». Con él podremos revivir la historia de 'La Guerra de las Galaxias', las dos trilogías, en un solo juego en el que los Jedis serán muñecos y las naves y escenarios estarán construidos con piezas de juguete. Molará todo.



Bee Movie

Una divertida aventura, basada en la película de animación, en la que una abeja algo rebelde tendrá que poner a salvo la producción de miel de su colmena. Sale para Wii y DS.

¡JUÉGALA! Wii™

¿Aun no conoces la consola que está conquistando el mundo?

Nintendo ha revolucionado los videojuegos con Wii y sus nuevas formas de ocio electrónico. Su mando con sensores de movimiento puede utilizarse de forma sencilla, y transformarse en una caña de pescar, una espada, una raqueta de ping-pong, o lo que se precise. Se trata de un control que no necesita de un gran aprendizaje previo y que fomenta el juego social, lo que ha atraído a personas de todas las edades, muchas de las cuales no habían jugado nunca antes con ninguna consola.



La consola
BONITA Y ELEGANTE, puede colocarse tanto en vertical como en horizontal. Soporta DVD y también los miniDVD de GameCube.

Mando
SE AGARRA CON UNA MANO, se ajusta con un cordón a la muñeca y se mueve según sea necesario en cada juego, pues incorpora un sensor de movimiento que recibe la consola.

Nunchako
POSEE UN STICK ANALÓGICO, y también un sensor de movimiento. Se conecta al mando y complementa todas las acciones.

Wii Sports

VIENE INCLUIDO en la Wii, y es una pasada total.

Este «Wii Sports» se ha convertido en el mayor representante de la filosofía Wii. Millones de personas ya han probado, mando en mano, lo divertido que es hacer ejercicio con los amigos sin salir del salón. Estos son los cinco deportes que incluye el juego.



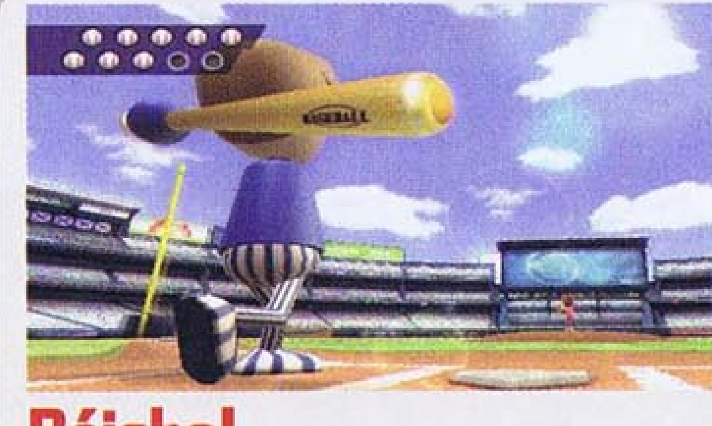
Golf
CONECTA LA Wii Y COMPRUEBA CÓMO VA TU SWING. Sólo tienes que coger el mando firmemente, como si fuese un palo de golf, balancearlo y golpear. Pero ten cuidado, si te pasas de fuerza, mandarás la pelota al quinto pino. De uno a cuatro jugadores.



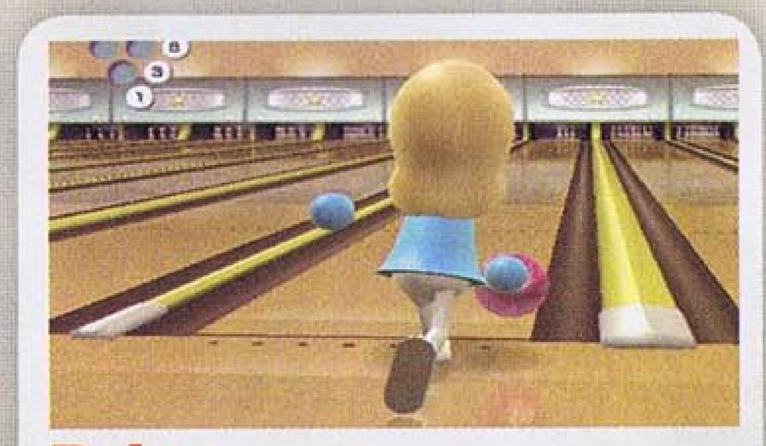
Boxeo
CON EL MANDO EN UNA MANO Y EL NUNCHAKO EN LA OTRA, como si fueran guantes de boxeo, puedes realizar defensas, ganchos y fintas. Busca un amigo con el que jugar y prepárate para sudar la gota gorda... y divertirte de lo lindo.



Tenis
EL MANDO SE CONVIERTE EN UNA RAQUETA QUE DETECTA LA VELOCIDAD y la dirección de los movimientos que hagas. Así, puedes realizar los mismos golpes que en un partido real: saques, reveses, globos... La diversión se multiplica con cuatro mandos.



Béisbol
ESTA VEZ EL MANDO HACE LAS VECES DE BATE. Cógelo con fuerza y atiza la pelota para marcarte un "home run". Cuando te toque lanzar, haz el movimiento como si el mando fuese la bola (pero sin soltarlo, ¿eh?). Pueden jugar hasta dos personas.



Bolos
COGE EL MANDO COMO SI FUERA UNA BOLA DE BOLOS, presiona el gatillo, realiza el movimiento de lanzar y suelta en el momento justo. ¿Qué tal la puntería? Prueba a darle efecto a ver qué tal. Lo mejor: puedes echar partidas de hasta cuatro.

Zapper

EL NUEVO PERIFÉRICO DE Wii. Se llama Zapper, y es el arma definitiva para arrasar en los arcades de acción para Wii. Apunta, dispara y ¡diana!

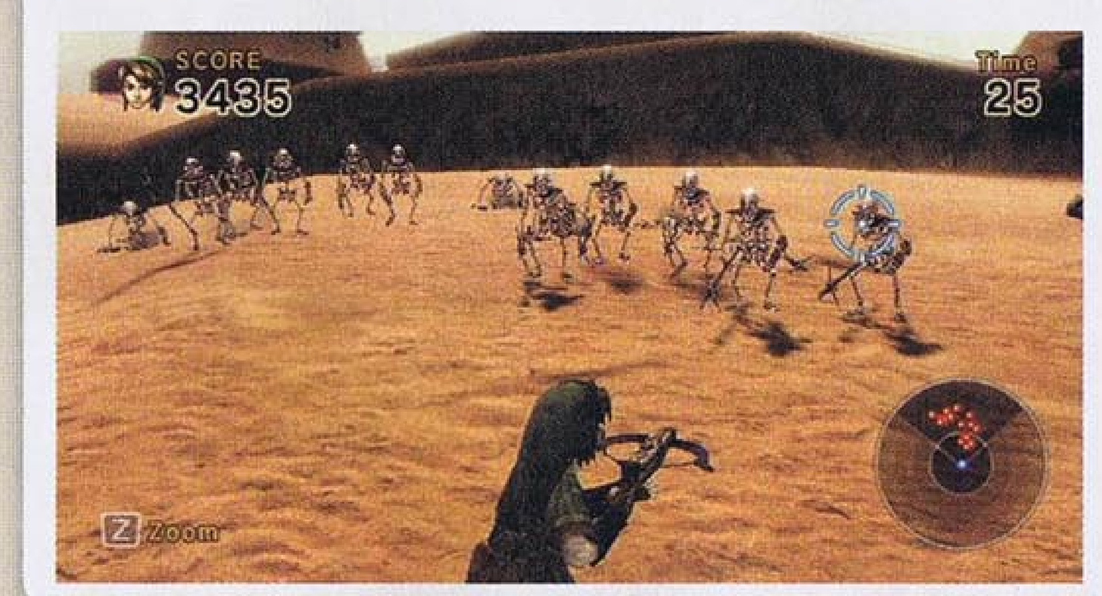


Nunchako
SE ADAPTA A LA EMPUÑADURA DEL ZAPPER. Su stick de control queda en una posición muy cómoda que permite usarlo para desplazarse con facilidad en los juegos.

Mando
SE COLOCA EN HORIZONTAL Y SE CONVIERTE EN EL CAÑÓN DEL ZAPPER. Gracias a sus sensores de movimiento te permite dirigir los movimientos de cámara y apuntar con mucha precisión.

Muchos de los juegos de Wii te piden que utilices el mando de la consola para disparar, como si fuese un arco o una pistola. Ahora Nintendo quiere mejorar aún más esta experiencia con Zapper, un accesorio que combina mando y nunchako en un único controlador con una forma especialmente diseñada para los juegos de puntería. Este es su aspecto final. ¿A que mola?

Link´s Crossbow Training



EL JUEGO QUE VIENE CON ZAPPER LO PROTAGONIZA... ¡LINK!

Zapper no viene solo. Incluye un atractivo título para que practiques tu puntería. Nada menos que un juego protagonizado por Link y situado en el universo del último Zelda. En «Link´s Crossbow Training» haremos frente a tres modos de juego que nos permitirán mejorar nuestra precisión con Zapper, a base de retos muy divertidos.





Resident Evil: The Umbrella Chronicles

Próximamente
Compatible con Zapper



¡A POR LOS ZOMBIS!
El juego de terror por excelencia revivirá toda su historia desde una nueva perspectiva. Y tú recorrerás en primera persona los escenarios más famosos de la saga dando caña al Zapper.

Medal of Honor Heroes 2





LA GUERRA NO SERÁ IGUAL
Con Zapper, jugar al nuevo «Medal of Honor» será como protagonizar una película bélica. Qué mejor escenario que la 2ª Guerra Mundial para probar la precisión de este periférico. ¡A por ellos!





Lanzamiento:
Diciembre

Los Pokémon estarán listos para la acción en navidades.



El juego:
Se centrará en los combates por turnos

Toda la emoción de las batallas Pokémon elevadas a la potencia de la Wii. Será más parecido a los «Pokémon Stadium» de Nintendo 64 que a los juegos de Pokémon de GameCube.



Al estilo Wii:
Uso del mando

Nos moveremos por los menús apuntando con el mando a la pantalla. También podremos utilizar la Nintendo DS como controlador ¡y pasar nuestros Pokémon de las ediciones Perla o Diamante de DS a «Battle Revolution»!

El primer Pokémon para Wii ya está a punto de ver la luz. Tendrá espectaculares combates 3D con unos gráficos impresionantes, conexión con «Perla y Diamante» y modo Wi-Fi. ¡Qué pasada!



Verás a los Pokémon en su máximo esplendor

NOVATOS Y VETERANOS CARA A CARA. Pikachu, Snorlax o Torchic compartirán escenario en Wii con recién llegados de Perla y Diamante. Las reglas de los combates no cambian, pero todo será más bonito y vistoso.



Los Pokémon, bajo tu control

Sólo habrá que apuntar a la pantalla con el mando y pulsar un botón para elegir un Pokémon, sus ataques, un objeto... ¡Fácil, fácil!

Lucirán así de geniales

Si te gusta el aspecto de estos Pokémon, espera a ver los espectaculares efectos de sus habilidades especiales. ¡En las batallas van a dejarte con la boca abierta!





A medida que ganes combates obtendrás Poké-cupones con los que comprar complementos a tu entrenador: camisetas, gorras a lo Pikachu...



Pokétopia es la ciudad en la que transcurrirá la acción de «Battle Revolution». Estará plagadita de entrenadores Pokémon a los que retar.



El diseño y las animaciones de los Pokémon serán alucinantes, cada ataque será puro espectáculo. ¡Mira, Infernape está que arde!



Aparte de combates individuales, los habrá de dos contra dos, por equipos e incluso vía Wi-Fi contra un amigo, esté donde esté.

Juega con tu equipo «Perla y Diamante»



PUEDES TRANSFERIR LOS POKéMON DESDE TU DS A Wii. Lo mejor de «Pokémon Battle Revolution», además del modo Wi-Fi, es la interconexión con las ediciones Perla y Diamante de tu DS. ¡Descubre todas las posibilidades que te ofrecerán en el juego!



1 Lucha con tus amigos

¿QUIERES JUGAR SOLO O CON OTROS ENTRENADORES? Nada más encender la consola, tendrás la oportunidad de probar la conexión entre Wii y DS. Aparte del modo individual -el Colosseum-, encontrarás el modo Batalla DS, que te permitirá combatir hasta con cuatro colegas y usar la portátil como mando.



2 Crea un buen equipo

ES HORA DE USAR TUS POKéMON DE «PERLA Y DIAMANTE» EN EL MODO COLOSSEUM. ¿¡Cómo!?, ¿que aun no tienes equipo? Pues vamos, pilla tu Nintendo DS y ponte a capturar Pokémon. De lo contrario, nunca serás un buen entrenador y tendrás pocas posibilidades en los torneos de «Battle Revolution».



3 De mudanza a la Wii

AHORA QUE TIENES UN BUEN EQUIPO ES EL MOMENTO DE PASAR TUS POKéMON A Wii. Entra al almacén desde el menú principal, allí es donde se guardan tus Pokémon. Una vez dentro, elige "Copiar Pokémon", enciende la DS y selecciona "Conectarse a Wii". ¡Ya está! Los Pokémon han llegado al almacén.



4 Crea un pase de batalla

YA TENEMOS LOS POKéMON GUARDADITOS EN Wii. Así que es hora de conseguir un pase de batalla personalizado (mejor que los de alquiler). Elige el diseño que más te mole para la tarjeta, el aspecto del entrenador y tus seis Pokémon preferidos. No te preocupes, siempre podrás intercambiarlos por otros del almacén.



5 ¡Comienza el combate!

¿HAS PERSONALIZADO TU PASE DE BATALLA? Pues cógelo y lánzate a retar a todo entrenador que encuentres por Pokétopia. ¡Mira, ahí hay uno! Lanzas tu Pokéball y... ¡madre mía! Si siempre soñaste con ver luchar a tus Pokémon a lo grande, con «Battle Revolution» vas a flipar. ¡Pero qué bonitos, pero qué bien luchan!



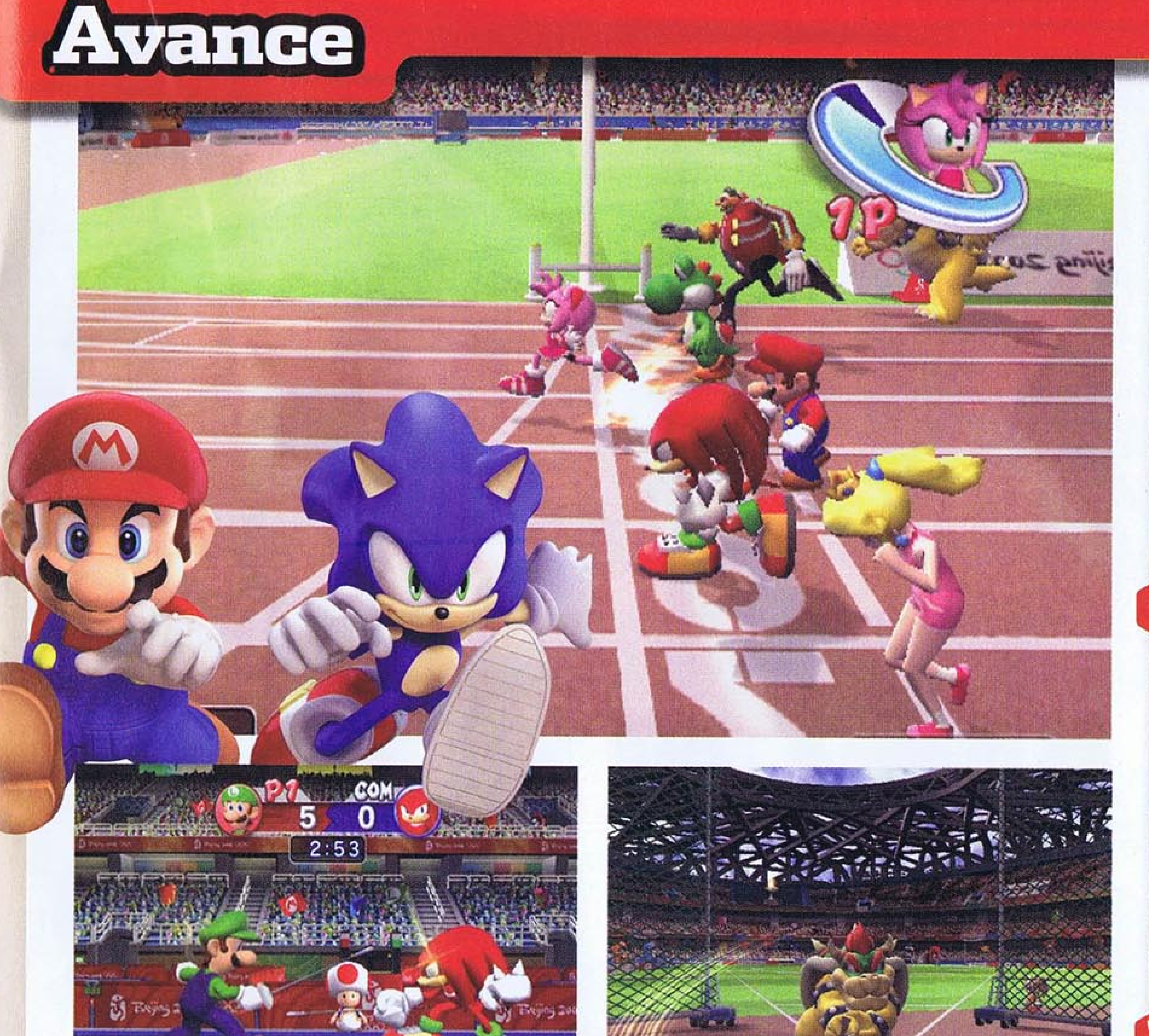
6 Llegan los regalitos

CONSIGUE VICTORIAS Y GANARÁS POKé-CUPONES. De esta forma, podrás adquirir complementos para el entrenador o canjearlos por objetos, que podrás enviar a «Perla y Diamante». ¿Y el Regalo Misterioso? Cómpralo, sigue las instrucciones y recógelo en cualquier tienda del juego de DS.



INTERCAMBIA POKéMON CON TODO EL MUNDO EN LA WEB.

Gracias a la nueva web Pokémon, Global Trade Station (GTS), puedes intercambiar Pokémon de Perla y Diamante con gente de todo el mundo. Enciende tu DS, activa tu conexión Wi-Fi, entra en www.pokemon-gts.net, consigue esos Pokémon que siempre quisiste... ¡y pásalos a «Pokémon Battle Revolution»!





➲**Esgrima**, tenis de mesa, remo, salto de potro... y así hasta 20 divertidas pruebas olímpicas reales.

➲**Cada personaje** tendrá unas características propias. Bowser, por ejemplo, le sacará partido a su fuerza bruta.

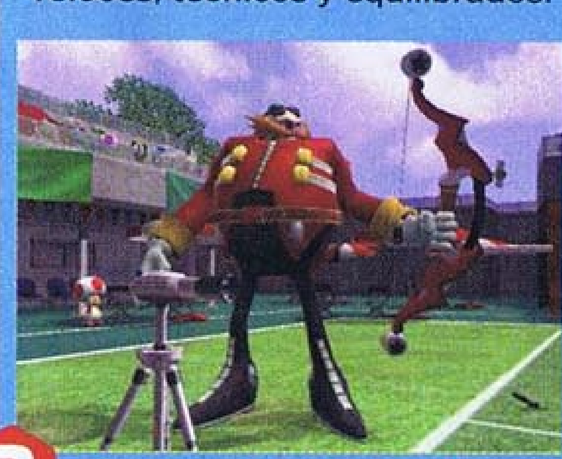
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Mario y Sonic se guardan muchos ases bajo la manga. Aquí te damos un adelanto de lo que esconde esta joyita olímpica.



1 16 atletas

EL PLANTEL estará compuesto por 8 personajes del universo del fontanero y 8 del bando del erizo azul. Los habrá fuertes, veloces, técnicos y equilibrados.



2 Control olímpico

LAS 20 PRUEBAS deportivas explotarán todos los usos del mando y el nunchako: apuntar, correr, saltar, lanzar la jabalina... ¡Vamos a ponernos en forma!

DUELO OLÍMPICO EN PEKÍN

Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos



Wii

➲ Tipo de juego: DEPORTES
➲ Compañía: SEGA
➲ Lanzamiento: NOVIEMBRE

Dos estrellas, dos rivales, rojo y azul... el fontanero y el erizo por fin se verán las caras.

Ya se siente la emoción en el mundillo consolero; el acontecimiento del siglo está a la vuelta de la esquina, por fin Mario y Sonic se enfrentarán por primera vez en la historia... y será exclusivamente en tu Wii.

Unidos por un mando

La fiesta celebrará otro acontecimiento especial: **los Juegos Olímpicos de Pekín 2008**. Las conocidas mascotas de Sega y Nintendo, junto a sus colegas de siempre, pondrán a prueba su habilidad en **20 disciplinas olímpicas reales**: esgrima, tiro al plato, natación, lanzamiento de martillo... En todas ellas se explotará a fondo el original control de la consola. Por ejemplo, en el salto con pértiga deberemos levantar el mando para calcular el ángulo, en el tiro con arco se utilizará el nunchako para tensar la cuerda, etcétera. Además, cada personaje tendrá características diferentes que les harán superar unas pruebas mejor que otras. ¡Venga!, ¿tú con quién irás? ¡Decídete!

¡EL DATO! Cada prueba nos ofrecerá un control único que utilizará las funciones del mando



Primera Impresión

La trepidante historia. Nos atrapará desde el mismo momento en que empecemos a jugar.

Que todo sean mazmorras. Quizá echemos de menos explorar los enormes mundos de toda la saga.





¡EL PRIMER FONTANERO EN EL ESPACIO!

Mario Galaxy

La estrella de Nintendo está a punto de llevarnos a otra dimensión... ¡y traernos el juegazo del año para Wii!



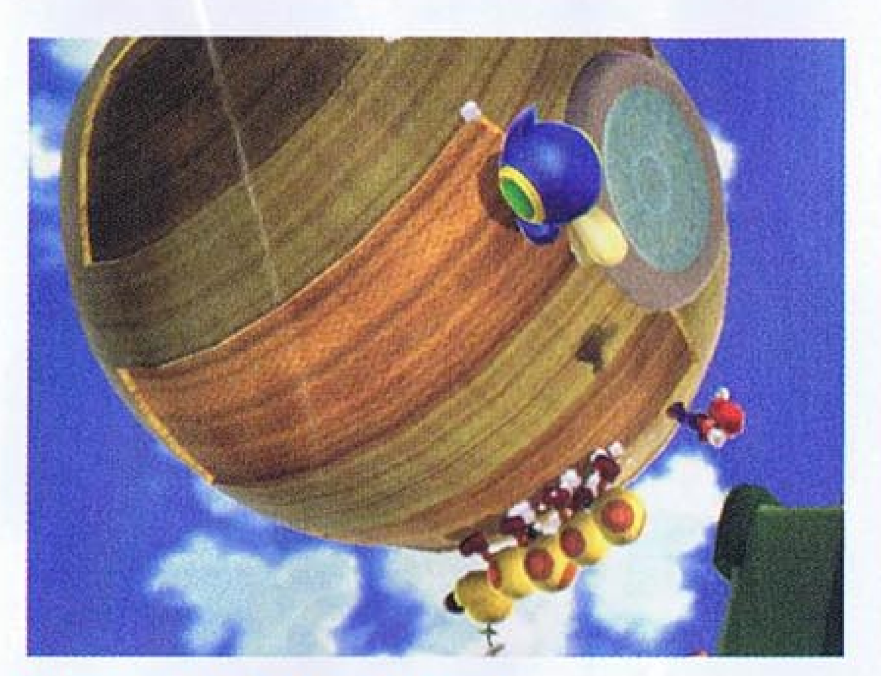
Tipo de juego: PLATAFORMAS
Compañía: NINTENDO
Lanzamiento: NOVIEMBRE

Para estrellas, las 120 que veremos en el regreso más esperado del fontanero desde «Mario 64». ¡¿Tan bueno será?! Y tanto, porque nos transportará a un universo formado por **40 galaxias, divididas en 6 regiones** llenas de increíbles planetas.

¡Desafía el espacio!

Prepárate para volar con Mario como nunca lo habías hecho. Bueno; volar, flotar, correr, saltar, nadar... En el espacio **habrá varios niveles de gravedad**, además de montones de asteroides por explorar. Algunos serán diminutos, pero otros... ¡serán como un mundo entero!

Usarás el **nunchako para recorrer las circunferencias** de los planetas mientras saltas con el A, y si das un meneo de arriba abajo con el mando, ejecutarás el clásico "culetazo". Una de las nuevas habilidades de Mario será transformarse en **abeja**. Aletearemos con el A, clavaremos el aguijón a los enemigos y treparemos por superficies rugosas. ¡Ah! Y por primera vez en un Mario, otro jugador podrá unirse a tu partida, ¡y disparar a los enemigos con su mando! La inmensidad de los entornos, la ausencia de gravedad y la nueva cámara súper dinámica prometen poner a prueba toda la potencia que Wii es capaz de desplegar.



Perderás la noción del espacio en decenas de planetas que podrás explorar... ¡boca abajo!





Esta bella y brillante damisela es Rosalina, guardiana de la galaxia. Tendrá un papel vital en la historia.



¡EL DATO! La expectación es total. Antes de salir a la venta en Japón ya había llegado a las 700.000 reservas

¡Mario, que te vuelas!

En el espacio pesarás lo mismo que una pluma..., así que saltar de planeta en planeta y flotar entre asteroides y naves espaciales no va a ser tan difícil como parecía. ¡Vamos, comienza la cuenta atrás para ponerse en órbita!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El fontanero se las ha ingeniado una vez más para que su aventura galáctica no deje de sorprendernos a cada paso que demos.

1 As del disfraz

POR PRIMERA VEZ, Mario se convertirá en Boo (el famoso y tímido fantasmita), con el que podrás levitar sobre el suelo, atravesar cuadros y paredes... ¡y teñirte el bigote de blanco!



2 Viaje espacial

APUNTA CON TU MANDO Wii a las estrellas azules y aprieta el gatillo. Así avanzarás de una a otra a toda velocidad para llegar a lugares distantes. ¡Cielos, qué bonito... y luminoso!



2 Descomunales

LOS JEFES FINALES tendrán unas dimensiones planetarias. Los enfrentamientos con las enormes criaturas del Reino Champiñón (las más grandes vistas hasta el momento) serán espectaculares: goombas, plantas carnívoras, koopas... ¿cómo será la lucha con Bowser?

Primera Impresión

Un control estelar. El uso del mando y el nunchako combinado con los efectos de gravedad nos regalarán una experiencia única.

Que sólo salga un juego así cada mucho tiempo. Este Mario será tan bonito y tan original que no querremos que se termine nunca.



¡EL DATO! Habrá ocho personajes que competirán en más de 70 minijuegos y cinco nuevos tableros

En los minijuegos tendremos que hacer frente a las fechorías de malos "tan crecíditos" como ese Shy Guy.

Los tableros parecerán enormes y lugares como el jardín se convertirán en trampas mortales.

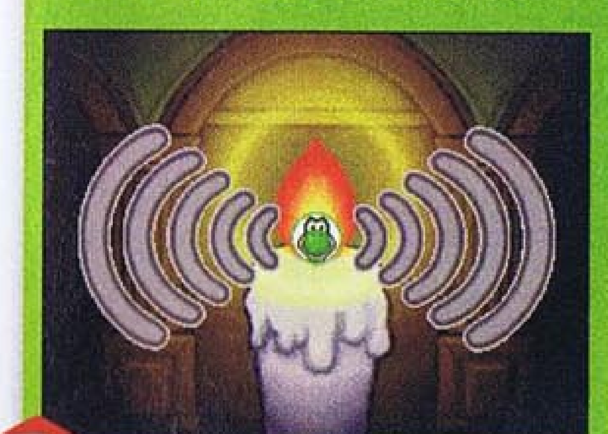
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Mario es un experto en organizar fiestas. Así que esta vez, ha cogido lo mejor de los «Party» y le ha dado un aire nuevo y original.



1 Ocho enanitos

MARIO, PEACH, LUIGI, Toad, Yoshi, Wario, Daisy y Waluigi ahora son diminutos, así que todo lo que les rodea (objetos y personajes) parecerá enorme.



2 Sopla, sopla

LA VARIEDAD SERÁ la nota predominante en los minijuegos: dibujar con el puntero, atender a las dos pantallas, soplar al micrófono como locos...

¡CARIÑO, HAN ENCOGIDO A MARIO!

Mario Party DS



- Tipo de juego: **MINIJUEGOS**
- Compañía: **NINTENDO**
- Lanzamiento: **NOVIEMBRE**

Mario quiere que su próxima fiesta sea táctil y que se juegue a doble pantalla... ¡cómo mola!

El juego de minijuegos por excelencia ya está listo para aterrizar en DS. Imagina la **locura y diversión de los «Mario Party»** combinada con las posibilidades de la táctil. ¿Y a quién le debemos esta dicha? Pues nada más y nada menos que a Bowser.

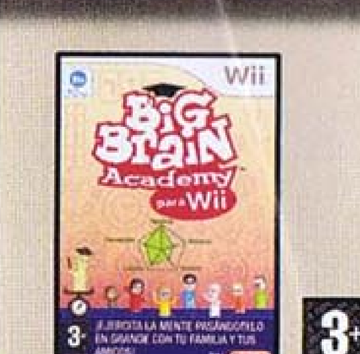
El fontanero menguante

Ese podría ser el título del juego, ya que Bowser ha engañado a Mario y compañía para empequeñecerlos y que no entorpezcan sus planes. Como consecuencia, todos los escenarios (el jardín, las habitaciones, el comedor...), tanto en los tableros como en los minijuegos, tendrán un aspecto gigantesco. **Lo mejor será la forma de jugar**, ya que las pruebas, tan originales como siempre, explotarán a tope el uso del puntero, del micrófono y de la doble pantalla. Si a eso le sumas la posibilidad de competir usando un único cartucho contra cuatro amigos mediante conexión inalámbrica, la diversión se multiplicará por mil. ¡Prepárate para vivir una "fiestorrilla" en tu DS!

Primera Impresión

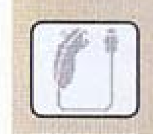
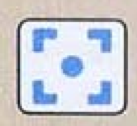
- **Fiesta táctil.** Los minijuegos nos propondrán decenas de retos que deberemos superar a "punterazos".
- **Sólo hay cinco tableros.** A priori pueden parecer pocos, pero seguro que son divertidísimos.





- Tipo de juego: Agilidad mental
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-8 Jugadores
- Idioma: Voces ambientales, Textos en castellano
- Lanzamiento: Ya disponible

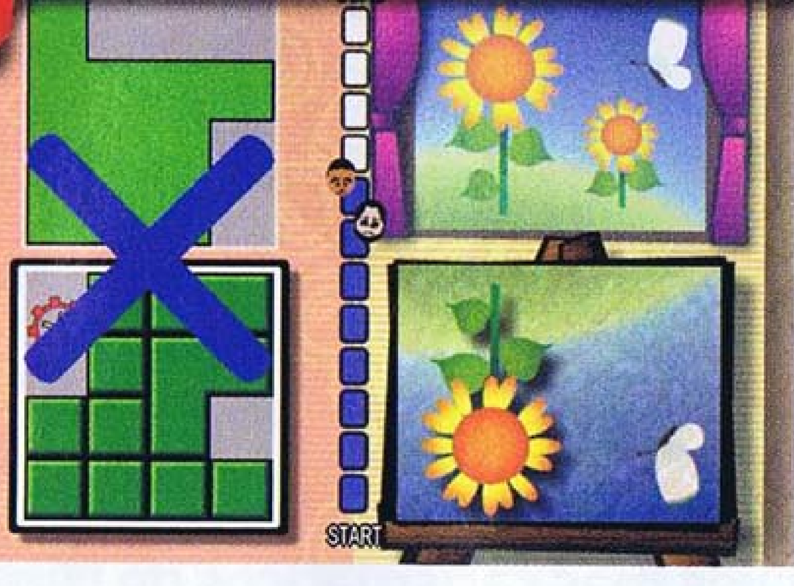
FUNCIONES DEL MANDO





NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Los retos se dividen en 5 tipos: agudeza, memoria, percepción, cálculo y análisis.



Pon a prueba tu coco con ejercicios tan simples como divertidos. ¿Dónde se oculta esa cara del dado?

¡ACTIVA TU CEREBRO CON Wii!

Big Brain Academy

La "academia de cerebros" da el salto a Wii con una versión muy marchosa del éxito de la temporada.

La academia "Big Brain" ha abierto una sucursal en la Wii. ¿A qué esperas para inscribirte? Es la mejor manera de **activar y fortalecer tu cerebro** mientras lo pasas en grande, solo o con tus amigos.

Clases particulares

El reto es que demuestres tu habilidad en cinco asignaturas: **Agudeza, Memoria, Percepción, Cálculo y Análisis**. En cada una de ellas hay tres minijuegos (más uno desbloqueable) que empiezan siendo muy sencillos, pero que se complican hasta límites insospechados. La clave de su éxito no está en sus aspectos técnicos, ni en sus originales minijuegos. Lo que realmente divierte es que en cada uno de ellos **la consola ajusta el reto a tu habilidad**. Así, algo tan simplón como golpear topos puede convertirse en todo un desafío, mientras que complicadas pruebas de cálculo mental pueden acabar en un juego de niños si el maestro detecta que somos muy torpes.

Cuando le cojas el truco, anímate a retar a tus colegas a una partidita. Hay tres modos multi pero, aunque el límite de participantes es 8, en pantalla sólo podéis jugar dos a la vez. Se puede plantear retos por equipos o competir todos por orden en diferentes pruebas. Apúntate a la academia más divertida.

¡EL DATO! Cuenta con 20 minijuegos, 4 por categoría, y tres modos multi con retos para 8 jugones

Puntuaciones



Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

Tony llega con muchas mejoras técnicas y visuales respecto a su anterior juego para DS, y además nos reta a un desafío muy original: todo el juego va cuesta abajo. Eso sí, como no te guste el skate...

Total





- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO



NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

MARIO TE INVITA A SU FIESTA

Mario Party 8

Los personajes más carismáticos de Nintendo celebran su primera fiesta en Wii. ¡Nosotros vamos a participar sin dudarlo! ¿Y tú?

Un título como «Mario Party» parece pensado para jugarlo en Wii: montones de minijuegos que aprovechan las funciones del mando, diversión multijugador y todo el encanto del fontanero.

¡A celebrarlo!

Para empezar, los tableros de este peculiar juego de la oca se han renovado con movimientos de cámara, caminos aleatorios y muchas otras sorpresas. Como siempre, **tras cada ronda llega un minijuego**. Junto a los más clásicos, que se manejan con cruceta y botones, hay otros que requieren mover el mando, apuntar a la pantalla, o que combinan todo a la vez. Las **posibilidades del control están explotadas** a tope con pruebas realmente flipantes. Rebuscando en las opciones descubrirás casi otro juego completo: cinco formas de competir en los minijuegos, ocho más de regalo, montones de extras por comprar... Las posibilidades no se acaban nunca. ¡Esta es la mejor fiesta que ha montado Mario!



Girar un lazo, agitar una botella, remar... ¡Te toca mover el mando!

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

Estaba claro que esta entrega no podía ser solo una más, y Nintendo ha respondido a las expectativas incorporando todas las funciones del mando al juego e incluyendo una gran cantidad de magníficos extras.

Total 93

- Tipo de juego: Aventura-RPG
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

LA DIMENSIÓN DESPLEGABLE

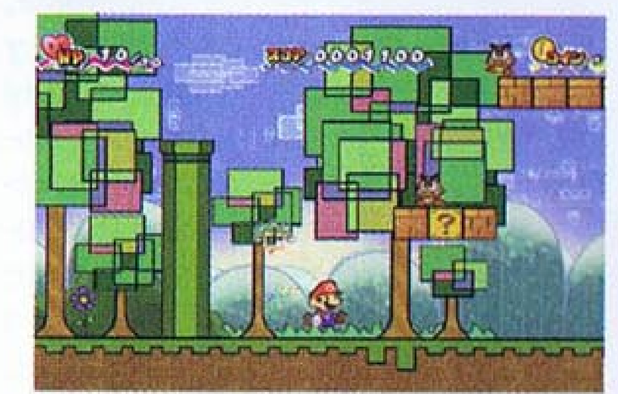
Super Paper Mario

Lo mejor de Mario no son plataformas, ni RPG, ni una aventura 3D... ¡Es todo a la vez!

La tercera entrega de «Paper Mario» ha llegado a Wii cargada de **sorprendentes novedades**. La principal: la posibilidad de cambiar entre dos dimensiones.

Mario, en su papel

¿La princesa casada con Bowser?, ¿Luigi desaparecido? Ya ves que humor y sorpresas no te van a faltar. En esta aventura, Mario vuelve a sus orígenes: a saltar por plataformas y aplastar enemigos. Aunque conserva toques de RPG de Paper Mario, como subir de nivel. Además, manejas a Luigi, a Peach y... ¡a Bowser! Cada uno con poderes únicos que debes combinar para superar **ingeniosos puzzles**.



Cambiar entre las 2D y las 3D es básico para superar los obstáculos.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

Las plataformas y el control de toda la vida alcanzan un nivel de profundidad nunca visto. La brillante combinación 2D/3D y el toque RPG, lo convierten en uno de los más grandes juegos del catálogo de Wii.



Total 96

- Tipo de juego: Lucha/Plataformas
- Compañía: Tomy/Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Lanzamiento: Ya disponible

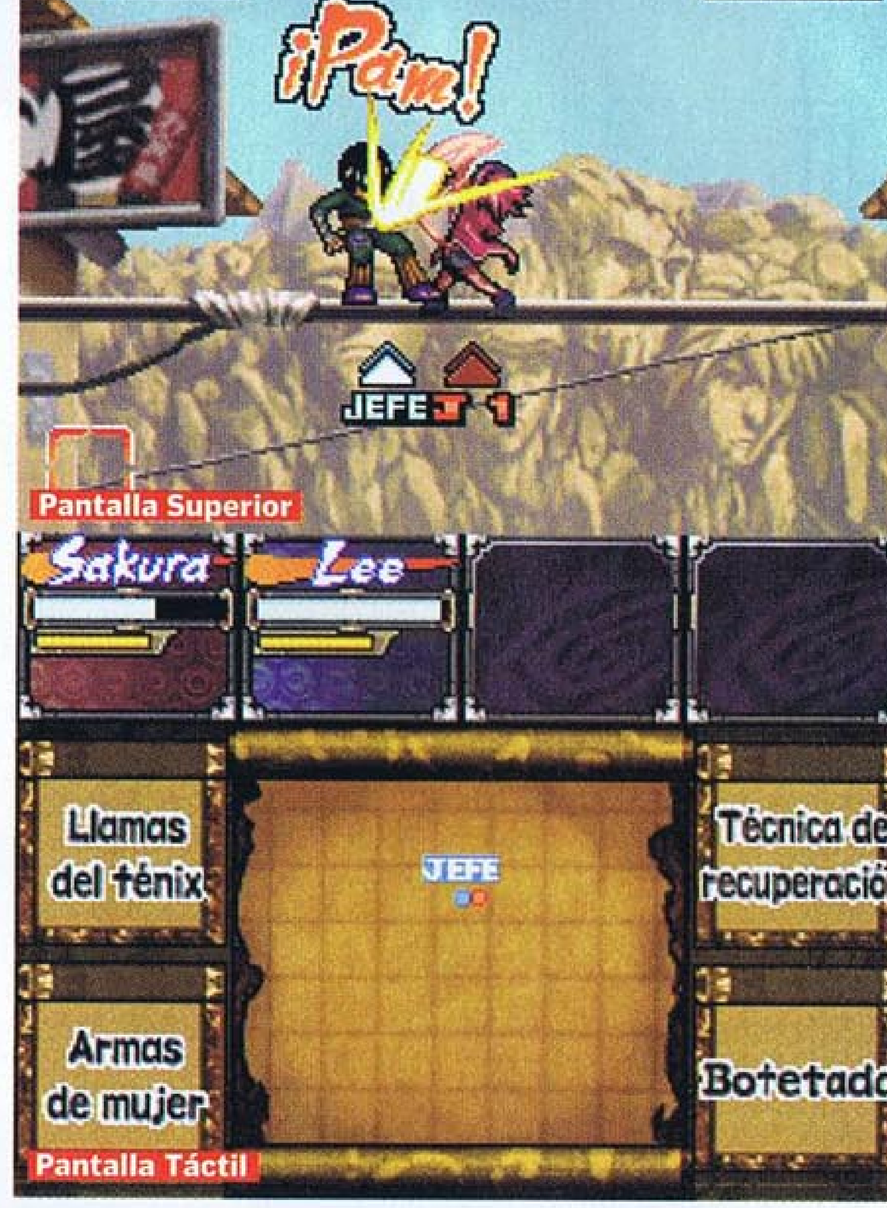
FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los enemigos de las misiones son muy diversos: desde ninjas hasta lobos.



La acción se desarrolla arriba, la pantalla táctil queda reservada para el mapa y los molones ataques especiales.

EL CLUB DE LA LUCHA MANGA

Naruto Ninja Council

Naruto vuelve "pegando fuerte" con nuevas misiones, técnicas secretas y mucha acción multijugador.

El héroe del manga más exitoso de los últimos tiempos llega a DS. Y ojito, porque se estrena repartiendo una tunda de **puñetazos, patadas y espectaculares ataques** "jutsu" con toques de arcade... ¡y puntero!

¡Toma "manga-técnica"!

Aparte de controlar casi una treintena de ninjas y liarte a mamporros en más de 60 misiones, vas a poder tomar prestadas todas sus técnicas una vez selecciones a tu personaje. Por ejemplo, si eliges a Naruto no sólo ejecutarás su gran golpe Uzumaki, sino también un remolino de hojas o incluso escupirás una llamarada de fuego. De hecho, lo harás casi de verdad, ya que algunas técnicas ocultas requieren soplar en el micro. Los demás ataques se ejecutan por medio de breves **pruebas táctiles** en plan minijuego, como tocar diversos puntos del cuerpo de tu adversario o dibujar círculos rápidamente. Sin embargo, estas "lindezas" necesitan Chakra (energía vital), y el reducido tiempo de cada misión te obligará a abrirte paso a base de golpes.

El modo para un jugador plantea una serie de misiones sencillas y poco desafiantes: liquidar a 20 serpientes, cargarte las rocas del escenario... Pero puedes **luchar con 3 colegas en el multijugador** (cada uno con su cartucho), que es donde más disfrutarás de la acción.

¡EL DATO! Elige entre 27 personajes, adopta sus ataques en 62 misiones y lucha hasta con 3 colegas

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★



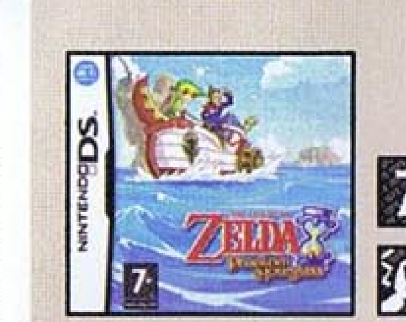
Valoración

Tony llega con muchas mejoras técnicas y visuales respecto a su anterior juego para DS, y además nos reta a un desafío muy original: todo el juego va cuesta abajo. Eso sí, como no te guste el skate...



Total 90





- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Jugadores:** 1-2 jugadores Wi-Fi
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



EL VIAJE DE TU VIDA

Legend of Zelda Phantom Hourglas

Link se embarca en la mayor ayentura portátil jamás contada. Amigos... el HÉROE ha vuelto.

El gran Link llega por fin a Nintendo DS para emocionarnos con una aventura revolucionaria. Por primera vez, la leyenda de Zelda se escribe... ¡de tu puño y letra!

¡Zarpamos, grumetillo!

«Phantom Hourglass» comienza donde acabó «Wind Waker» de GameCube, justo cuando Link y Tetra (Zelda) salen a la caza de tesoros marítimos. Pero la princesa-pirata no tarda en desaparecer. Aquí es donde comienza tu periplo. Y créenos: nada más empezar la aventura, entenderás por qué este Zelda es el más especial, único y extraordinario que has jugado nunca...

Cuando veas que la cruceta de la DS no responde a tus órdenes, probarás a **tocar un punto cualquiera en la táctil, y Link acudirá**; si dibujas pequeños círculos en un extremo de la pantalla, dará volteretas hacia allí; y si consigues la espada... derramarás una lagrimita de emoción, porque ahora **recrearás todos los movimientos de Link dibujándolos con el puntero**. Si esto te parece una pasada, espera a que consigas el bumerán (traza su trayectoria) o el arco ("tira" de la cuerda para lanzar flechas). También puedes escribir en los mapas, firmar cartas que recibas en el buzón, dibujar símbolos en carteles... Estas acciones son clave para resolver los puzles repartidos por las 7 mazmorras (más una oculta) y las 4 cartas náuticas que vas a explorar en tu barco. Las travesías por mar proporcionan **momentos de belleza y emoción nunca vividos en una portátil**: la sensación de libertad, las gaviotas rozando la proa de tu mascarón, el enigma del barco fantasma... todo ello acompañado de una banda sonora genial, unos gráficos espectaculares y una historia digna de la mejor peli de piratas. Y además tiene modo Wi-Fi. Échale el ancla a «Phantom Hourglass» y sabrás hasta dónde puede llegar tu DS. ¡A toda máquina, Link!

¡EL DATO! Descubre más de 7 mazmorras, 30 tesoros ocultos y millones de "zelderos" en el modo Wi-Fi




Dibuja la trayectoria del bumerán, y podrás resolver puzles y liquidar enemigos.



Conoce a la gente de cada isla. Hay un montón de nuevas razas y personajes.

Link retoma el el alma «Wind Waker» y eleva la serie a cotas de perfección inimaginables

¡Viento en popa a toda táctil!

El mar se divide en cuatro enormes cartas náuticas. Al principio, sólo dispondrás de una, pero podrás ampliar tus horizontes a medida que vayas encontrando las demás. Para llegar a una isla, traza el rumbo a seguir... ¡y déjate llevar por el viento, grumete!





Ha llegado la hora... ¡espectral!

El Phantom Hourglass o Reloj Espectral (que da nombre al juego) te protegerá en las mazmorras malditas, pero debes ir llenándolo de arena, bien derrotando subjefes o buscando en jarrones. No sólo debes completar la mazmorra; tendrás que organizarte el tiempo para salir vivo. No le quites ojo al cronómetro... ¡y date prisa, Link!







¡Mi diario de abordo!

Usa tu DS como agenda personal. No te cortes en anotar cualquier cosa que necesites: marca la ubicación de un tesoro, dibuja un símbolo para repetirlo más tarde, traza una ruta especial...



Las Puntuaciones

Valoraciones

- **Gráficos** ★★★★ — De impresión. Perfectas 3D, islas enormes, mar infinito... Es lo mejor que se ha visto en DS.
- **Diversión** ★★★★ — Si Zelda ya era sinónimo de disfrute total, la perfecta adaptación al control de DS lo hace imbatible.
- **Multijugador** ★★★★ — Competiciones a 2 en un original modo en el que también controlas a los malos. Soberbio on-line.
- **Duración** ★★★★ — Imagina cómo de grande es el mar... Pues así es este «Zelda». Mínimo 30 horas de juego.

Lo mejor y lo peor

Todo. La interactividad, navegar, las mazmorras, los gráficos, la música... ¡El Wi-Fi!

Los más "zelderos" echarán de menos el control clásico. Y... ¿más modos multi?

Nuestra Opinión

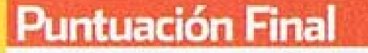
La leyenda, totalmente bajo tu control

Todos lo esperábamos. Pero no imaginábamos que sería tan increíblemente inmenso, mágico, intuitivo... Pierde el control clásico, pero añade una experiencia que sólo entenderás si lo juegas. Sin ninguna duda, lo mejor de DS.

Te gustará...

Más que...


Perla y Diamante


Y más que...


Final Fantasy III

Puntuación Final

99





- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Disney Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS





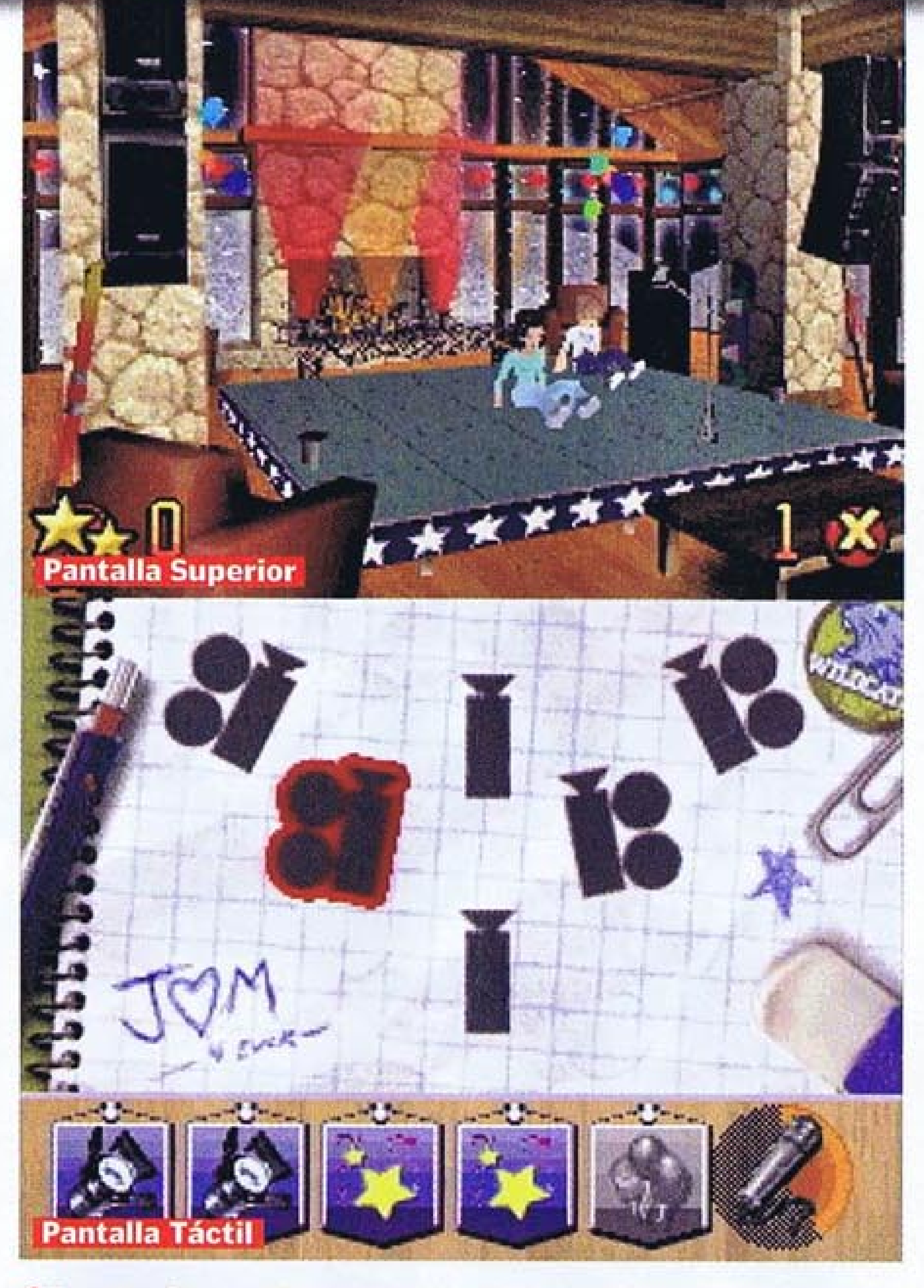



PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Toca las notas con el puntero cuando se complete el círculo de color.



Aparte de seguir el ritmo, hay fases en las que debes usar efectos especiales para que los videoclips queden molones.

SE TE VAN SOLOS LOS PIES...

High School Musical

¡¡Que los fans empiecen a gritar!! El musical del año ya está en DS y ofrece las canciones de las dos películas.

Troy, Gabriella, Sharpay, Ryan, Chad y Taylor, las seis jóvenes superestrellas de 'High School Musical' traen todo su talento a la Nintendo DS con un título en el que deberás demostrar que llevas el ritmo en las venas.

Un, dos, tres... ¡a bailar!

La forma de jugar es sencilla: en la pantalla táctil van apareciendo unos simbolitos que debes **tocar al ritmo de la música con el puntero**. Pero no te confíes, porque a veces también aparecen otros pequeños retos durante la canción, como encestar una pelota de baloncesto en una canasta o dibujar un determinado número o una letra en un cuaderno. Mientras, en la pantalla superior los chicos y chicas de «High School Musical» realizan sus **coreografías, que puedes grabar en vídeo** e intercambiar con tus amigos. A medida que completas canciones, desbloqueas nuevos trajes para los protagonistas de este divertido musical.

Además de las pruebas de ritmo, hay otras en las que tu misión es utilizar efectos especiales (globos, cohetes, cambios de cámara...) para hacer un videoclip chulo. Hay cuatro niveles de dificultad para elegir, aunque lo mejor es competir con un colega para comprobar quién es el mejor aspirante a Billy Elliot. Todo un regalazo para los fans.

¡EL DATO! El juego incluye un repertorio de 12 canciones sacadas de las dos pelis de 'High School Musical'



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Los chicos de 'High School Musical' se apuntan a la moda de los juegos musicales con un título que incluye las canciones de las dos películas. Divertido para cualquiera, totalmente irresistible para los aficionados.



Total 86

- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Disney Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Lanzamiento: 7 de diciembre

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡A METAMORFOSEARSE!

Power Rangers

Los Power Rangers reparten mamporros a doble pantalla en un título que recorre todas las etapas de la serie de televisión.

Aunque parezca mentira, estos muchachotes enmascarados ya han cumplido 15 añitos. ¿Qué mejor manera de celebrarlo que aplastando masillas (vamos, los malos) en la táctil de Nintendo?

Homenaje "rangero"

En esta ocasión, el villano Gluto planea viajar por el tiempo y cambiar la historia para que los Power Rangers dejen de existir. A ti te toca evitarlo, enfundándote el traje de **16 Rangers** de las quince temporadas de la serie y acabando con los **enemigos a torta limpia**. Cuando eso no sea suficiente, te subirás a bordo de una nave para protagonizar fases al más puro estilo matamarcianos.



Recogiendo cristales aprenderás nuevos y devastadores movimientos.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Los Power Rangers demuestran que son maestros de la acción con una aventura que alterna combates y fases de naves (las que mejor aprovechan la doble pantalla). Además, recorre los 15 años de la serie.



Total 83

- Tipo de juego: Plataformas/Acción
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

LLEGA EL "PLATANOFORMAS"

Donkey Kong Jungle Climber

El mono de Nintendo está que se sube por las paredes... ¡quiere sus plátanos ya!

Siguiendo los pasos de «DK: King of Swing» de Game Boy, el clan de los Kong debuta en DS con **aire renovado y marchoso**. Y esta vez saciarán su apetito con...

¡Una ración doble!

Donkey y Diddy se van a hinchar escalando sin parar por escenarios verticales plagados de plátanos. Pero lo que de verdad sorprende es el control, que te obliga a alternar los botones L y R para moverte. De este modo debes atravesar todo tipo de coloridos escenarios **recogiendo objetos y descubriendo niveles secretos** y minijuegos. Divertido y trepidante para jugadores de cualquier edad.



Escalar sin parar cogiendo bananas y otros objetos es la base de este DK.



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Apenas aprovecha la táctil, pero gracias al sencillo control, la vuelta al estilo gráfico de «DK Country» y el ingenioso diseño de los niveles, desafiará a los expertos y enganchará a los novatos. ¡Y trae minijuegos!




Total 88



- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Disney Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Lanzamiento: 7 de diciembre

FUNCIONES DS: PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

ESTAS CHICAS SON UNA JOYA

Disney Princesas

Se acabó eso de esperar al principito en lo más alto de la más alta torre: en este cuento son ELLAS las que toman el mando.

Cenicienta, Aurora, Blancanieves, Bella, Jasmine y Ariel, seis princesas con una misión: **recuperar las joyas mágicas** necesarias para devolver su poder a un reino de fantasía en declive.

Un toque femenino

La aventura de estas chicas es **totalmente táctil**. De hecho, tú mueves con el puntero a un pequeño ser mágico con el que guías a las princesas por coloridos escenarios que van desde el bosque de Blancanieves hasta el castillo de Bestia. Tienes decenas de tareas por hacer: recoger flores y joyas, dibujar puentes, resolver puzles... **Sencillo y bonito, ideal para los jugones/as más jóvenes.**



Usa el puntero para mover al espíritu y ayudar a las princesas a avanzar.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Controlar a las "chicas Disney" y recorrer los escenarios de las pelis es una gozada para los fans. El desarrollo y el control, tan sencillos como ponerle el zapato de cristal a la Cenicienta, encantará a los peques.

Total 81



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Disney Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Lanzamiento: 7 de diciembre

FUNCIONES DS: PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EH, ES LA ESTRELLA DEL POP!

Hanna Montana

Miley es una joven estudiante de instituto, pero también es la superestrella del pop Hanna Montana y alguien lo ha descubierto.

Miley ha recibido una carta de alguien que amenaza con revelar su doble identidad. ¿Quién la habrá escrito? Venga, pilla el puntero que te toca investigar.

Detective adolescente

Así comienza una **aventura completamente táctil**, en la que debes acompañar a Miley y a su amiga Lilly por escenarios como el instituto o el centro comercial. Todo se hace con el puntero: mover a la prota, abrir puertas, recoger y combinar objetos, hablar con otros personajes de la serie de televisión para conseguir pistas... Además, puedes diseñar vestidos e intercambiarlos con tus amigas vía inalámbrica.



Los escenarios y los personajes son los mismitos que aparecen en la serie.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Hanna llega a Nintendo DS con una aventura muy táctil y colorida que además te deja una gran libertad de movimientos. Los retos no ofrecen ninguna complicación, pero encantarán a los fans de este chica tan guay.

Total 82

- Tipo de juego: Mascotas
- Compañía: Disney
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Lanzamiento: 7 de diciembre

FUNCIONES DS: PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



LLEGAN NUEVAS MASCOTAS

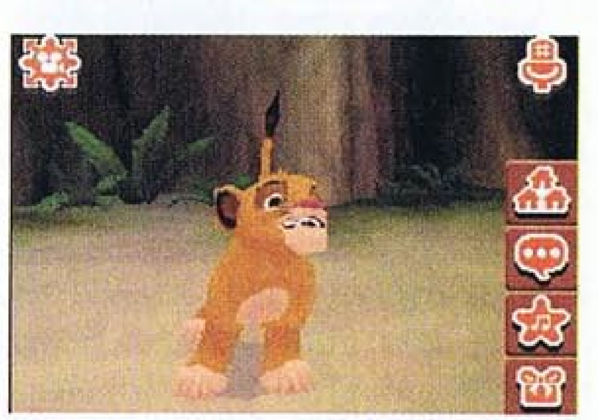
Tus amigos de Disney

¿Te acuerdas de «Nintendogs»? Pues lo mismo pero con personajes de Disney.

Más vale que hayas entrenado mucho con los perritos de «Nintendogs», porque ahora te toca hacerte colega de **cuatro estrellazas del mundo Disney**.

Amigos de lujo

El primero de todos es el revoltosillo alienígena **Stich**. Debes alimentarlo, jugar con él, mimarlo para que esté feliz... Cuando os hagáis muy amigos conocerás también a Dory, la olvidadiza pececilla de 'Buscando a Nemo'. Después llegarán **Winnie the Pooh y Simba**. Cada uno tiene sus propios escenarios, objetos y minijuegos. Los gráficos son una pasada y las voces están en castellano... ¡y son las originales!



Hazte coleguita de Simba usando el puntero y el micro para todo.



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Recoger la idea de «Nintendogs» y potenciarla con el encanto de estos personajes ha sido un acierto. Minijuegos variados, retos diarios, objetos por comprar, control táctil y voces en español. ¡Todo un puntazo!

Total 93



- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: Disney Games
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Lanzamiento: 7 de diciembre

FUNCIONES DS: PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

SOÑADORA, HECHIZADA, ENCANTADORA...

Encantada

Los tres protagonistas de la película de Disney van a revivir sus hazañas en una aventura en 3D muy variada y divertida.

Una malvada bruja ha enviado a la princesa Giselle desde el reino animado de Andalasia hasta el Nueva York actual.

Tres héroes de cuento

Como en la peli de Disney, debes acompañar a Giselle, al príncipe Edward y a la ardillita Pip en su viaje al mundo real. Aquí ya no hay dibus, las personas y animales son de carne y hueso. Por delante te espera **una aventura 3D** que combina el control tradicional de cruceta y botones (para correr, saltar, trepar...) con el uso del puntero. En las fases de Edward predomina la **acción**, en las de Giselle, los **puzles**, y en las de Pip, las **plataformas** en 2D.



El príncipe Edward protagoniza fases de espada y combates táctiles.

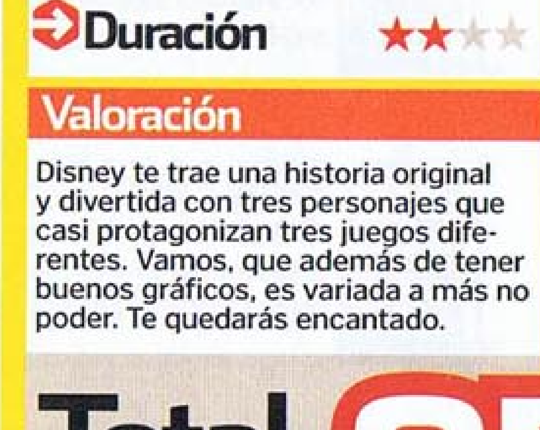


Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Disney te trae una historia original y divertida con tres personajes que casi protagonizan tres juegos diferentes. Vamos, que además de tener buenos gráficos, es variada a más no poder. Te quedarás encantado.



Total 87

Los mejores juegos para Wii y Nintendo DS

Como colofón a este especial, destacamos los juegos que no deberían faltarte en tu DS o en tu Wii. Toma nota, están los imprescindibles para estas navidades.



DS LITE

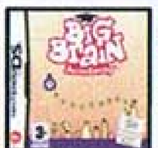
Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
• Colores: Blanco, Rosa, Negro y Plateado

Nintendo DS Lite es la portátil más vendida en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar. Descubre las mil y una formas diferentes de utilizar el puntero, el micrófono y la doble pantalla de la consola con esta selección de juegos.

ANIMAL CROSSING

Nintendo · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que ha roto moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con tus vecinos.
Puntuación 98

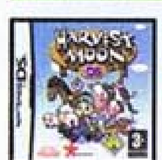
BIG BRAIN ACADEMY

Nintendo · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 geniales pruebas de 5 tipos: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

Konami · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con un capítulo sobresaliente y dos nuevos protagonistas.
Puntuación 95

FINAL FANTASY III

Square Enix · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae una joya para Nintendo DS. ¡Fantástico!
Puntuación 97

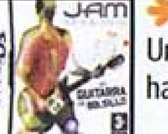
HARVEST MOON

Nintendo · +3 años · 1 jugador
Con una estrucutra de RPG, debes hacer que tu granja funcione a tope. Y además echarte novia.
Puntuación 89

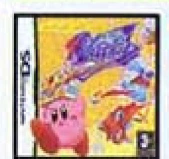
HIGH SCHOOL MUSICAL

Disney · +3 años · 1-2 jugadores
Toca las melodías de las pelis con el puntero, y flipa con las coreografías que se marcan los chavales.
Puntuación 86

HOTEL DUSK: ROOM 215

Nintendo · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante.
Puntuación 94

JAM SESSIONS

Ubisoft · +3 años · 1 jugador
Un "juego-experimento-simulador musical" que hace de la DS una guitarra. ¡Puntea con el puntero!
Puntuación 80

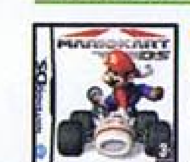
KIRBY MOUSE ATTACK

Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Hazte con las 25 habilidades de Kirby y explora a fondo este plataformas 2D con acción total.
Puntuación 88

LEGO STAR WARS II

Activision · +3 años · 1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la 'Guerra de las Galaxias' convertidos en muñecos de Lego.
Puntuación 92

MARIO SLAM BASKETBALL

Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Ahora Mario también juega al baloncesto: tiros especiales, ítems, control táctil y mucha diversión.
Puntuación 91

MARIO KART DS

Nintendo · +3 años · 1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr y competir...
Puntuación 98

MARIO PARTY DS

Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Ocho personajes competirán en más de 70 minijuegos sobre cincvo tableros de estreno.
Disponible

MÁS BRAIN TRAINING

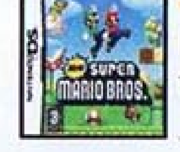
Nintendo · +3 años · 1-16 jugadores
La segunda parte del bombazo de Nintendo. Incluye nuevos desafíos para activar tu coco.
Puntuación 95

METROID PRIME HUNTERS

Nintendo · +12 años · 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltarte.
Puntuación 96

MYSIMS

EA Games · +3 años · 1 jugador
Habla con la gente, diseña tu ropa... Si te gustó «Animal Crossing», prueba los nuevos Sims.
Puntuación 92

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Él es el rey de las plataformas!
Puntuación 97

POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Nintendo · +3 años · 1-16 Wi-Fi online
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. ¡Poké-estupendo!
Puntuación 99

SONIC RUSH ADVENTURE

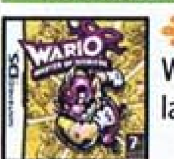
SEGA · +12 años · 1-2 jugadores Wi-Fi
Navega con tu puntero llevando a Sonic de isla en isla para que haga lo mejor que sabe hacer: correr.
Puntuación 95

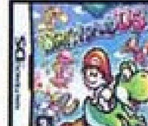
SPECTROBES

Disney · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon, pero más adulto y en 3D brutales.
Puntuación 96

TUS AMIGOS DE DISNEY

Disney · +3 años · 1 jugador
Stich, Dory, Winnie y Simba quieren ser tus amigos: juega con ellos, cuídalos y pásalo en grande.
Puntuación 93

WARIO MASTER OF DISGUISE

Nintendo · +7 años · 1 jugador
Wario combina los dos génerso que mejor se le dan: las plataformas y los minijuegos... con rollo táctil.
Puntuación 88

YOSHI´S ISLAND DS

Nintendo · +3 años · 1 jugador
Yoshi vuelve a ser niñera. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Nintendo · +7 años · 1-4 jugadores
Link regresa con la continuación de «Wind Waker», y protagoniza un RPG totalmente imprescindible.
Puntuación 99

Wii



Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports

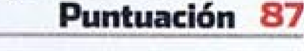
Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos, con un control innovador y desafiante en el que el mando es la clave. Gíralo, agítalo, muévelo como si fuera una espada... Esta forma de juego ya es un éxito en todo el mundo. ¿Vas a perdértelo?

BEN 10

D3P · +3 años · 1 jugador
Asume el papel de Ben Tennyson y conviértete en una decena de héroes alienígenas para vencer al mal.
Disponible

BIG BRAIN ACADEMY

Nintendo · +3 años · 1-8 jugadores
Uno de los "brainings" de DS que se estrena a toda pantalla con mogollón de ingeniosos retos .
Puntuación 87



CARNIVAL JUEGOS DE FERIA

2K Play · +3 años · 1-2 jugadores
Tirar botellas, colar anillas... Más de 25 juegos de las casetas de feria para montar una buena fiesta.
Puntuación 82

CARS: LA COPA INTL. DE MATE

THQ · +3 años · 1-4 jugadores
Nuevas carreras en el vibrante universo de Radiador Springs, con 6 competidores nunca vistos.
Disponible

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

Namco-Bandai · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con mando y nunchako.
Puntuación 94

ENDLESS OCEAN
Nintendo · +3 años · 1-2 jugadores
Más que un juego, una experiencia para explorar el fondo marino en un relajante paseo bajo el agua.
Disponible

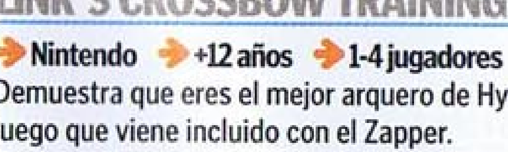
FIFA 08
EA Sports · +3 años · 1-4 jugadores
El mejor fútbol también enciende pasiones en la Wii con un control único y minijuegos exclusivos.
Puntuación 91

GUITAR HERO 3: LEGENDS OF ROCK

Activision · +12 años · 1-2 jugadores
La "guitarra de pega" te invita a disfrutar al máximo de los 70 temas del juego, seas o no un rockero.
Puntuación 92

LA BRÚJULA DORADA

Sega · +12 años · 1 jugador
La primera parte de la fantástica trilogía de libros 'La materia oscura', derrocha magia en cine y en Wii.
Disponible

LINK´S CROSSBOW TRAINING

Nintendo · +12 años · 1-4 jugadores
Demuestra que eres el mejor arquero de Hyrule en el juego que viene incluido con el Zapper.
Disponible

MARIO PARTY 8
Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Mario te invita a una de sus imprescindibles fiestas, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93

MARIO STRIKERS CHARGED
Nintendo · +7 años · 1-4 jugadores
El fútbol más bestia y divertido llega a Wii con grandes novedades en el control. ¡Y supertiros!
Puntuación 95

MARIO Y SONIC: JUEGOS OLÍMPICOS
Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y Sonic, los dos grandes rivales, por primera vez se ven las caras en los juegos de Pekín 2008.
Disponible

MEDAL OF HONOR HEROES 2
EA Games · +16 años · 1-32 Wi-Fi
La experiencia bélica definitiva, sobre todo si usas el zapper y pruebas el fantástico multijugador online.
Disponible

METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · +12 años · 1 jugador
Samus nació para vivir esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control perfecto.
Puntuación 99

MYSIMS
EA Games · +3 años · 1 jugador
En tu nueva aldea puedes hacer de todo: hablar con los vecinos, explorar... Y lo mejor: construirlo todo.
Puntuación 93

NEED FOR SPEED PROSTREET
EA Games · +3 años · 1-4 jugadores
Una nueva entrega del juego de carreras y tuning por excelencia. ¡Prepárate para el subidón de adrenalina!
Disponible

PLAYGROUND
Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Llega la hora del recreo y de pasarlo en grande con minijuegos de pelota, coches teledirigidos...
Disponible

POKéMON BATTLE REVOLUTION
Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Los Pokémon se estrenan en Wii con miles de batallas e interconexión con Perla y Diamante de DS.
Disponible

RAYMAN RAVING RABBIDS 2
Ubisoft · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos locos regresan con 60 minijuegos para 4 jugadores. Locos, sí, pero también divertidísimos.
Puntuación 92

SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · +3 años · 1-2 jugadores
El inigualable fontanero protagoniza un plataformas estelar, la mejor aventura desde «Mario 64».
Disponible

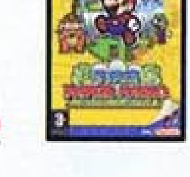
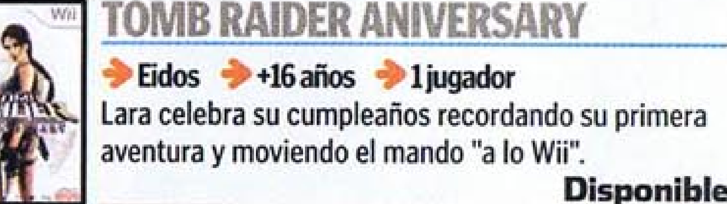
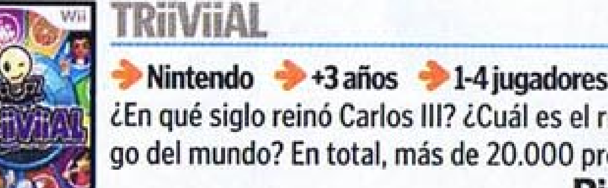
SUPER PAPER MARIO

Nintendo · +3 años · 1 jugador
Mario y compañÍa protagonizan una aventura llena de humor donde combinas las 2D y las 3D.
Puntuación 96

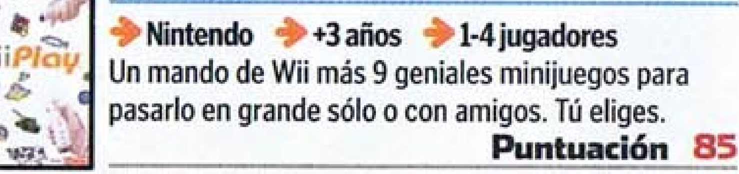
TABLE TENNIS

Rockstar Games · +3 años · 1-2 jugadores
Un divertido torneo de tenis de mesa en el que el mando hace de pala. Los piques están asegurados.
Puntuación 86

TOMB RAIDER ANIVERSARY

Eidos · +16 años · 1 jugador
Lara celebra su cumpleaños recordando su primera aventura y moviendo el mando "a lo Wii".
Disponible

TRiiViiAL

Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
¿En qué siglo reinó Carlos III? ¿Cuál es el río más largo del mundo? En total, más de 20.000 preguntas.
Disponible

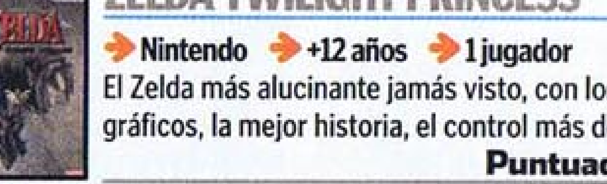
WARIOWARE SMOOTH MOVES
Nintendo · +7 años · 1-2 jugadores
¡Vuelven los microjuegos de Wario! Más absurdos, locos y divertidos, y con el control del mando de Wii.
Puntuación 95

Wii PLAY

Nintendo · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más 9 geniales minijuegos para pasarlo en grande sólo o con amigos. Tú eliges.
Puntuación 85

WWE SMACKDOWN VS RAW

THQ · +16 años · 1-4 jugadores
La fiebre por el wrestling llega a Wii: Batista, el Gran Kali, Rey Misterio... Todos están listos para la acción.
Disponible

ZACK & WIKI
Capcom · +3 años · 1 jugador
Acompaña al pirata Zack en su búsqueda de un barco legendario, un viaje lleno de puzzles y enigmas.
Disponible

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia, el control más depurado...
Puntuación 99


Nintendo
THE LEGEND OF
ZELDA
Phantom Hourglass
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
3+
NINTENDO DS
©2007 NINTENDO. TM. ®THE NINTENDO DS LOGO AND THE NINTENDO DS LITE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO
NÚMERO ESPECIAL REALIZADO POR EL EQUIPO DE LA REVISTA NINTENDO ACCIÓN
Nintendo Acción es una revista de